

## Resultados satisfacci3n del alumnado Grado en Dise o y Desarrollo de Videojuegos y Experiencias Interactivas

N.� encuestas:	35	6	42	49
% respuestas:	87,50%	13,95%	50,00%	58,68%

Resultados encuesta satisfacci3n alumnado Grado en Videojuegos	Curso 2018-19	Curso 2019-20	Curso 2020-21	Curso 2021-22
<b>ASPECTOS GENERALES</b>	7,61	6,28	6,21	6,66
Titulaci3n	7,71	8,00	6,43	7,38
Modelo educativo (metodolog�a docente)	6,69	6,67	5,90	7,02
Calidad del profesorado	8,11	8,33	7,14	6,95
Espacios y recursos destinados a la docencia (aulas de teor�a, aulas de inform�ticas, aulas m3viles y laboratorios)	7,26	4,67	6,10	5,88
Otros espacios y recursos (ALA, salas de reuniones, espacios para trabajo en grupo...)	7,26	6,00	5,71	5,64
Vida y convivencia en el campus	8,63	4,00	6,00	7,11
<b>SERVICIOS</b>	8,20	6,39	6,46	6,68
<b>DESARROLLO ENSE�ANZA-APRENDIZAJE</b>	7,34	6,78	6,35	6,66
Distribuci3n de tareas y actividades durante el curso	7,03	5,67	5,90	6,42
Consecuci3n de los objetivos y competencias establecidas en las asignaturas	7,14	7,33	6,05	6,96
Combinaci3n de formaci3n te3rica y pr�ctica	7,49	7,67	6,67	7,25
Proyecto integrado	7,54	6,00	6,19	6,08
Informaci3n adecuada y suficiente (gu�as docentes, materiales, ...) de las asignaturas	7,54	7,00	6,48	6,75
Campus virtual, como herramienta soporte de la docencia	7,31	7,00	6,81	6,47
<b>ORGANIZACI3N</b>	7,33	7,11	6,55	6,33
Organizaci3n de horarios (ex�menes, calendarios, ...)	5,94	5,67	6,19	6,02
Organizaci3n de espacios (aulas, talleres, ...)	7,14	7,67	6,10	5,75
Recepci3n universitaria	7,83	6,00	6,76	7,04
P�gina web de la titulaci3n	7,43	6,67	6,43	6,42
Atenci3n al cliente, trato recibido	8,17	8,67	7,24	7,34
Gesti3n de incidencias	7,49	8,00	6,57	5,44
<b>VALORACI3N GLOBAL</b>	6,61	7,17	5,81	6,76
He superado las expectativas que ten�a antes de iniciar el curso	5,89	6,00	5,52	5,81
Estimo que en este curso he alcanzado un buen nivel de formaci3n	6,23	7,00	5,48	7,06
Estoy satisfecha/o de estudiar esta titulaci3n	6,91	8,33	6,29	7,88
Estoy satisfecha/o de estudiar en Florida Universit�ria	7,43	7,33	5,95	6,30

FUENTE: Encuestas satisfacci3n SGIC

	N.º encuestas:	23	26	49
	% respuestas:	48,94%	68,42%	58,68%
<b>Resultados encuesta satisfacci3n alumnado Grado en Videojuegos – curso 2021-22</b>		<b>1º</b>	<b>3º</b>	<b>media</b>
<b>ASPECTOS GENERALES</b>		<b>7,52</b>	<b>5,81</b>	<b>6,66</b>
Titulaci3n		8,00	6,77	7,38
Modelo educativo (metodolog�a docente)		7,74	6,31	7,02
Calidad del profesorado		7,13	6,77	6,95
Espacios y recursos destinados a la docencia (aulas de teor�a, aulas de inform�ticas, aulas m3viles y laboratorios)		7,30	4,46	5,88
Otros espacios y recursos (ALA, salas de reuniones, espacios para trabajo en grupo...)		6,43	4,85	5,64
Vida y convivencia en el campus		8,52	5,69	7,11
<b>SERVICIOS</b>		<b>7,39</b>	<b>5,97</b>	<b>6,68</b>
<b>DESARROLLO ENSEÑANZA-APRENDIZAJE</b>		<b>7,04</b>	<b>6,27</b>	<b>6,66</b>
Distribuci3n de tareas y actividades durante el curso		6,70	6,15	6,42
Consecuci3n de los objetivos y competencias establecidas en las asignaturas		7,39	6,54	6,96
Combinaci3n de formaci3n te3rica y pr�ctica		7,65	6,85	7,25
Proyecto integrado		6,70	5,46	6,08
Informaci3n adecuada y suficiente (gu�as docentes, materiales, ...) de las asignaturas		7,04	6,46	6,75
Campus virtual, como herramienta soporte de la docencia		6,78	6,15	6,47
<b>ORGANIZACI3N</b>		<b>7,78</b>	<b>4,88</b>	<b>6,33</b>
Organizaci3n de horarios (ex�menes, calendarios, ...)		8,26	3,77	6,02
Organizaci3n de espacios (aulas, talleres, ...)		7,04	4,46	5,75
Recepci3n universitaria		7,39	6,69	7,04
P�gina web de la titulaci3n		7,91	4,92	6,42
Atenci3n al cliente, trato recibido		8,52	6,15	7,34
Gesti3n de incidencias		7,57	3,31	5,44
<b>VALORACI3N GLOBAL</b>		<b>7,57</b>	<b>5,96</b>	<b>6,76</b>
He superado las expectativas que ten�a antes de iniciar el curso		6,70	4,92	5,81
Estimo que en este curso he alcanzado un buen nivel de formaci3n		7,04	7,08	7,06
Estoy satisfecha/o de estudiar esta titulaci3n		8,61	7,15	7,88
Estoy satisfecha/o de estudiar en Florida Universit�ria		7,91	4,69	6,30

FUENTE: Encuestas satisfacci3n SGIC