

Resultados satisfacción del alumnado Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos y Experiencias Interactivas

	N.º encuestas:	6	42	49	53	40
	% respuestas:	13,95%	50,00%	58,68%	73,75%	63,18%
Resultados encuesta satisfacción alumnado Grado en Videojuegos	Curso 2019-20	Curso 2020-21	Curso 2021-22	Curso 2022-23	Curso 2023-24	
ASPECTOS GENERALES	6,28	6,21	6,66	6,89	7,08	
Titulación	8,00	6,43	7,38	7,47	7,73	
Modelo educativo (metodología docente)	6,67	5,90	7,02	6,98	7,22	
Calidad del profesorado	8,33	7,14	6,95	6,87	6,61	
Espacios y recursos destinados a la docencia (aulas de teoría, aulas de informáticas, aulas móviles y laboratorios)	4,67	6,10	5,88	6,34	7,29	
Otros espacios y recursos (ALA, salas de reuniones, espacios para trabajo en grupo...)	6,00	5,71	5,64	6,49	6,38	
Vida y convivencia en el campus	4,00	6,00	7,11	7,17	7,27	
SERVICIOS	6,39	6,46	6,68	6,94	6,87	
DESARROLLO ENSEÑANZA-APRENDIZAJE	6,78	6,35	6,66	6,62	7,26	
Distribución de tareas y actividades durante el curso	5,67	5,90	6,42	6,45	7,55	
Consecución de los objetivos y competencias establecidas en las asignaturas	7,33	6,05	6,96	6,83	7,05	
Combinación de formación teórica y práctica	7,67	6,67	7,25	7,25	7,41	
Proyecto integrado	6,00	6,19	6,08	5,55	7,44	
Información adecuada y suficiente (guías docentes, materiales, ...) de las asignaturas	7,00	6,48	6,75	6,72	7,05	
Campus virtual, como herramienta soporte de la docencia	7,00	6,81	6,47	6,94	7,05	
ORGANIZACIÓN	7,11	6,55	6,33	7,14	7,16	
Organización de horarios (exámenes, calendarios, ...)	5,67	6,19	6,02	6,53	7,29	
Organización de espacios (aulas, talleres, ...)	7,67	6,10	5,75	6,94	7,32	
Recepción universitaria	6,00	6,76	7,04	7,47	7,44	
Página web de la titulación	6,67	6,43	6,42	7,02	6,59	
Atención al cliente, trato recibido	8,67	7,24	7,34	7,85	7,58	
Gestión de incidencias	8,00	6,57	5,44	7,02	6,72	
VALORACIÓN GLOBAL	7,17	5,81	6,76	6,77	6,74	
He superado las expectativas que tenía antes de iniciar el curso	6,00	5,52	5,81	6,34	6,43	
Estimo que en este curso he alcanzado un buen nivel de formación	7,00	5,48	7,06	6,60	6,52	
Estoy satisfecha/o de estudiar esta titulación	8,33	6,29	7,88	7,47	7,30	
Estoy satisfecha/o de estudiar en Florida Universitària	7,33	5,95	6,30	6,68	6,70	

FUENTE: Encuestas satisfacción SGIC

	N.º encuestas:	17	23	40
	% respuestas:	56,67%	69,70%	63,18%
Resultados encuestas satisfacción alumnado Grado en Videojuegos Curso 2023-24				
		1º	3º	Media
ASPECTOS GENERALES		8,35	5,81	7,08
Titulación		8,35	6,09	7,22
Modelo educativo (metodología docente)		7,65	5,57	6,61
Calidad del profesorado		8,24	6,35	7,29
Espacios y recursos destinados a la docencia (aulas de teoría, aulas de informáticas, aulas móviles y laboratorios)		8,24	4,52	6,38
Otros espacios y recursos (ALA, salas de reuniones, espacios para trabajo en grupo,...)		9,06	5,48	7,27
Vida y convivencia en el campus		8,35	6,09	7,22
SERVICIOS		8,05	5,70	6,87
DESARROLLO ENSEÑANZA-APRENDIZAJE		8,25	6,26	7,26
Distribución de tareas y actividades durante el curso		8,24	6,87	7,55
Consecución de los objetivos y competencias establecidas en las asignaturas		8,35	5,74	7,05
Combinación de formación teórica y práctica		8,12	6,70	7,41
Proyecto integrado		9,06	5,83	7,44
Información adecuada y suficiente (guías docentes, materiales, ...) de las asignaturas		8,35	5,74	7,05
Campus virtual, como herramienta soporte de la docencia		7,41	6,70	7,05
ORGANIZACIÓN		8,04	6,28	7,16
Organización de horarios (exámenes, calendarios, ...)		8,24	6,35	7,29
Organización de espacios (aulas, talleres, ...)		8,47	6,17	7,32
Recepción universitaria		8,35	6,52	7,44
Página web de la titulación		6,82	6,35	6,59
Atención al cliente, trato recibido		8,47	6,70	7,58
Gestión de incidencias		7,88	5,57	6,72
VALORACIÓN GLOBAL		8,15	5,33	6,74
He superado las expectativas que tenía antes de iniciar el curso		7,65	5,22	6,43
Estimo que en este curso he alcanzado un buen nivel de formación		7,65	5,39	6,52
Estoy satisfecho/a de estudiar esta titulación		8,94	5,65	7,30
Estoy satisfecho/a de estudiar en Florida Universitària		8,35	5,04	6,70