

Resultados Inserción Laboral Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos y Experiencias Interactivas

	N.º encuestas:	17	7
	% respuestas:	85%	21,30%
Resultados Inserción laboral Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos y Experiencias Interactivas		Curso 2021-22	Curso 2022-23
TASAS INSERCIÓN LABORAL			
Tasa de inserción al finalizar el Grado		35,3%	14,28%
SITUACION LABORAL			
Trabajan		35,3%	14,28%
Están desempleados		41,17%	57,15%
Siguen estudiando		23,53%	28,57%
Preparan oposiciones		0%	0%
PERFIL DE LA EMPRESA EN LA QUE TRABAJAN			
Empresa privada		83,33%	0%
Empresa de menos de 250 trabajadores/as		100%	100%
ELEMENTOS CONTRACTUALES			
Contrato indefinido		50%	100%
Jornada completa		100%	100%
Ocupan puestos Dirección (Intermedia y/o Gerencia)		0%	0%
El salario oscila entre 1.500 y 2.000 euros		0%	0%
RELACION TRABAJO ESTUDIOS			
Es de un nivel más bajo que los estudios realizados		16,67%	0%
Es de un nivel igual a los estudios realizados		83,33%	0%
SATISFACCION			
Están satisfechos/as o muy satisfechos/as con el trabajo realizado		7,66	6,00

FUENTE: Informes Inserción laboral (momentos) - Servicio de OIP