

## Resultados Inserción Laboral Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos y Experiencias Interactivas

	N.º encuestas:	17
	% respuestas:	85%
<b>Resultados Inserción laboral Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos y Experiencias Interactivas</b>		<b>Curso 2021-22</b>
<b>TASAS INSERCIÓN LABORAL</b>		
Tasa de inserción al finalizar el Grado		35,3%
<b>SITUACION LABORAL</b>		
Trabajan		35,3%
Están desempleados		41,17%
Siguen estudiando		23,53%
Preparan oposiciones		0%
<b>PERFIL DE LA EMPRESA EN LA QUE TRABAJAN</b>		
Empresa privada		83,33%
Empresa de menos de 250 trabajadores/as		100%
<b>ELEMENTOS CONTRACTUALES</b>		
Contrato indefinido		50%
Jornada completa		100%
Ocupan puestos Dirección (Intermedia y/o Gerencia)		0%
El salario oscila entre 1.500 y 2.000 euros		0%
<b>RELACION TRABAJO ESTUDIOS</b>		
Es de un nivel más bajo que los estudios realizados		16,67%
Es de un nivel igual a los estudios realizados		83,33%
<b>SATISFACCION</b>		
Están satisfechos/as o muy satisfechos/as con el trabajo realizado		7,66

FUENTE: Informes Inserción laboral (momentos) - Servicio de OIP