

OCA 2023-2024



CoopLearning®



GRADO EN VIDEOJUEGOS

Titulaci3n	Grado en VIDEOJUEGOS
1 Grupo	A

VIDE OJUE GOS	Curso	Semestre	Asignatura	C3digo Asignatura	IDIOM A IMPAR TICI3 N	
					Castel lano	Ingl3 s
1 ^o	1 Sem		Creatividad aplicada	14132A	6	
			Fundamentos de juegos	14131A		6
			Introducci3n a la expresi3n gr�fica y visual	13991A	6	
			Matem�ticas para juegos I	13995A	6	
			Psicolog�a del juego	13994A	6	
	2 Sem		Fundamentos de narrativa	14127A		6
			Imagen digital	13992A	6	
			Introducci3n al estudio y an�lisis de juegos	14133A	6	
			Metodolog�as �giles de gesti3n de proyectos	14136A	6	
	Anual		Proyecto I	14144A	6	
Total 1^o					48	12
2 ^o	1 Sem		Dise�o de Juegos	14128A		6
			Fundamentos de Animaci3n	14137A	6	
			Grafismo 2D	13993A	6	
			Introducci3n a la Programaci3n	14126A	6	
			Matem�ticas para Juegos II	13996A	6	
	2 Sem		F�sica para 3D y simulaci3n	14129A	6	
			Fundamentos de Modelado 3D	14138A	6	
			Modelos de negocio en videojuegos	14130A		6
			Motores de videojuegos	14139A	6	
			Proyecto II	14145A		6
Total 2^o					42	18
3 ^o	1 Sem		Animaci3n 2D (M. Arte)	14152A	6	
			Animaci3n 3D (M. Arte)	14153A	6	
			Animaci3n 3D (M. Arte/T3cnico)	14173A	6	
			Experiencia de Usuario	14134A		6
			Gr�ficos por Computador (M. Arte/T3cnico)	14177A	6	
			Gr�ficos por Computador (M. Tecnol3gica)	14150A	6	
			Interacciones Alternativas (M. Tecnol3gica)	14149A	6	
			Luz y Color (M. Arte)	14154A	6	
			Luz y Color (M. Arte/T3cnico)	14174A	6	
			Programaci3n para entornos multiusuarios y sociales (M. Tecnol3gica)	14151A	6	
	2 Sem		Realidades Alternativas	14140A	6	
			Creaci3n Esqueletos y Sistemas Articulados para	14175A	6	
			Creaci3n Esqueletos y Sistemas Articulados para 3D (M. Tecnol3gica)	14148A		6
			Efectos Especiales Virtuales (M. Arte)	14155A	6	
			Efectos Especiales Virtuales (M. Arte/T3cnico)	14176A	6	
			Escultura Digital (M. Arte)	14156A	6	
			Juegos Serios	14135A	6	
	Proyecto III	14146A	12			
	RV/RA Avanzadas (M. Tecnol3gica)	14157A	6			
Total 3^o					114	6
4 ^o	1 Sem		Computaci3n F�sica	14141A	6	
			Distribuci3n y comercializaci3n de videojuegos	14143A	6	
			Emprendimiento e Innovaci3n	14142A		6
			Ingl3s B2 (OPT)	14673A		6
	2 Sem		Inteligencia Artificial (OPT)	14170A	6	
			Taller de Personajes (OPT)	14166A	6	
			Trabajo Fin de Grado	14172A	12	
Anual		Proyecto IV	14147A	12		
Total 4^o					48	12
Total general					252	48