

OCA 2024-2025

GRADO EN VIDEOJUEGOS

Grado en VIDEOJUEGOS
 Titulación GOS
 1Grupo A

| VIDEOJUEGOS | Curso | Semestre | Asignatura | Código Asignatura | IDIOMA IMPARTICIÓN | |
|----------------------------------|--------|--|------------|-------------------|--------------------|--------|
| | | | | | Castellano | Inglés |
| 1º | 1 Sem | Creatividad aplicada | 14132A | 6 | | |
| | | Fundamentos de juegos | 14131A | | 6 | |
| | | Introducción a la expresión gráfica y visual | 13991A | 6 | | |
| | | Matemáticas para juegos I | 13995A | 6 | | |
| | | Psicología del juego | 13994A | 6 | | |
| | 2 Sem | Fundamentos de narrativa | 14127A | | 6 | |
| | | Imagen digital | 13992A | 6 | | |
| | | Introducción al estudio y análisis de juegos | 14133A | 6 | | |
| | | Metodologías ágiles de gestión de proyectos | 14136A | 6 | | |
| | | Proyecto I | 14144A | 6 | | |
| Total 1º | | | | 48 | 12 | |
| 2º | 1 Sem | Diseño de Juegos | 14128A | | 6 | |
| | | Fundamentos de Animación | 14137A | 6 | | |
| | | Grafismo 2D | 13993A | 6 | | |
| | | Introducción a la Programación | 14126A | 6 | | |
| | | Matemáticas para Juegos II | 13996A | 6 | | |
| | 2 Sem | Física para 3D y simulación | 14129A | 6 | | |
| | | Fundamentos de Modelado 3D | 14138A | 6 | | |
| | | Modelos de negocio en videojuegos | 14130A | | 6 | |
| | | Motores de videojuegos | 14139A | 6 | | |
| | | Proyecto II | 14145A | | 6 | |
| Total 2º | | | | 42 | 18 | |
| 3º | 1 Sem | Animación 2D (M. Arte) | 14152A | 6 | | |
| | | Animación 3D (M. Arte) | 14153A | 6 | | |
| | | Animación 3D (M. Arte/Técnico) | 14173A | 6 | | |
| | | Experiencia de Usuario | 14134A | | 6 | |
| | | Gráficos por Computador (M. Arte/Técnico) | 14177A | 6 | | |
| | | Gráficos por Computador (M. Tecnológica) | 14150A | 6 | | |
| | | Interacciones Alternativas (M. Tecnológica) | 14149A | 6 | | |
| | | Luz y Color (M. Arte) | 14154A | 6 | | |
| | | Luz y Color (M. Arte/Técnico) | 14174A | 6 | | |
| | 2 Sem | Programación para entornos multiusuarios y sociales (M. Tecnológica) | 14151A | 6 | | |
| | | Realidades Alternativas | 14140A | 6 | | |
| | | Creación Esqueletos y Sistemas Articulados para 3D (M. Arte/Técnico) | 14175A | 6 | | |
| | | Creación Esqueletos y Sistemas Articulados para 3D (M. Tecnológica) | 14148A | 6 | | |
| | | Efectos Especiales Virtuales (M. Arte) | 14155A | 6 | | |
| | | Efectos Especiales Virtuales (M. Arte/Técnico) | 14176A | 6 | | |
| | | Escultura Digital (M. Arte) | 14156A | 6 | | |
| | | Juegos Serios | 14135A | 6 | | |
| Proyecto III | 14146A | 12 | | | | |
| RV/RA Avanzadas (M. Tecnológica) | 14157A | 6 | | | | |
| Total 3º | | | | 114 | 6 | |
| 4º | 1 Sem | Computación Física | 14141A | 6 | | |
| | | Distribución y comercialización de videojuegos | 14143A | 6 | | |
| | | Emprendimiento e Innovación | 14142A | | 6 | |
| | | Inglés B2 (OPT) | 14673A | | 6 | |
| | 2 Sem | Inteligencia Artificial (OPT) | 14170A | 6 | | |
| | | Proyecto IV | 14147A | 12 | | |
| | | Taller de Personajes (OPT) | 14166A | 6 | | |
| | | Trabajo Fin de Grado | 14172A | 12 | | |
| Total 4º | | | | 48 | 12 | |
| Total general | | | | 252 | 48 | |