

Exámenes 2º Semestre Universitaria Curso 2025-2026

Titulación **GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y EXP.**

Curso 1

1ª Convocatoria

2ª Convocatoria

Asignatura

Grupo

Fecha

Hora

Fecha

Hora

Fundamentos de narrativa

A

25/05/2026

09:00

01/07/2026

09:00

Imagen digital

A

04/06/2026

09:00

23/06/2026

09:00

Introducción al estudio y análisis de juegos

A

01/06/2026

09:00

03/07/2026

09:00

Metodologías ágiles de gestión de proyectos

A

28/06/2026

09:00

29/06/2026

09:00

Proyecto I

A

08/06/2026

09:00

25/06/2026

09:00

Curso 2

1ª Convocatoria

2ª Convocatoria

Asignatura

Grupo

Fecha

Hora

Fecha

Hora

Física para 3D y simulación

A

01/06/2026

09:00

26/06/2026

09:00

Fundamentos de modelado 3D

A

26/05/2026

09:00

01/07/2026

09:00

Modelo de negocio en videojuegos

A

08/06/2026

09:00

03/07/2026

09:00

Motores de videojuegos

A

29/05/2026

09:00

29/06/2026

09:00

Proyecto II

A

05/06/2026

09:00

23/06/2026

09:00

Curso 3

1ª Convocatoria

2ª Convocatoria

Asignatura

Grupo

Fecha

Hora

Fecha

Hora

Exámenes 2º Semestre Universitaria Curso 2025-2026

Creación esqueletos y sistemas articulados para 3D	A	02/06/2026	09:00	26/06/2026	09:00
Creación esqueletos y sistemas articulados para 3D	A	02/06/2026	09:00	26/06/2026	09:00
Efectos especiales virtuales	A	09/06/2026	09:00	03/07/2026	09:00
Efectos especiales virtuales	A	09/06/2026	09:00	03/07/2026	09:00
Escultura digital	A	25/05/2026	09:00	02/07/2026	09:00
Juegos Serios	A	28/05/2026	09:00	29/06/2026	09:00
Proyecto III	A	29/05/2026	09:00	01/07/2026	09:00
RV/RA avanzadas	A	29/05/2026	09:00	23/06/2026	09:00

Curso
4
1ª Convocatoria
2ª Convocatoria
Asignatura
Grupo
Fecha
Hora
Fecha
Hora

Inteligencia Artificial	A	27/05/2026	09:00	29/06/2026	09:00
Proyectos IV	A	04/06/2026	09:00	02/07/2026	09:00
Taller de personajes	A	01/06/2026	09:00	23/06/2026	09:00