Exámenes 1º Semestre Universitaria Curso 2025-2026

Titulación **GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y EXP.**

Curso 1

Asignatura	Grupo	Parcial		1ª Convocatoria		2ª Convocatoria	
		Fecha	Hora	Fecha	Hora	Fecha	Hora
Creatividad aplicada	A			14/01/2026	09:00	09/03/2026	09:00
Fundamentos de juegos	A			08/01/2026	09:00	13/03/2026	09:00
Introducción a la expresión gráfica y visual	A			12/01/2026	09:00	11/03/2026	09:00
Matemáticas para juegos I	A			20/01/2026	09:00	06/03/2026	09:00
Psicología del juego	A			16/01/2026	09:00	10/03/2026	09:00

Curso 2

Asignatura	Grupo	Parcial		1ª Convocatoria		2ª Convocatoria	
		Fecha	Hora	Fecha	Hora	Fecha	Hora
Diseño de juegos	A			19/01/2026	09:00	11/03/2026	09:00
Fundamentos de animación	A			09/01/2026	09:00	06/03/2026	09:00
Grafismo 2D	A			13/01/2026	09:00	12/03/2026	09:00
Introducción a la Programación	A			15/01/2026	09:00	13/03/2026	09:00
Matemáticas para juegos II	A			07/01/2026	09:00	10/03/2026	09:00

Curso 3

Asignatura	Grupo	Parcial		1ª Convocatoria		2ª Convocatoria	
		Fecha	Hora	Fecha	Hora	Fecha	Hora
Animación 2D	A			12/01/2026	09:00	13/03/2026	09:00

Exámenes 1º Semestre Universitaria Curso 2025-2026

Animación 3D	A			14/01/2026	09:00	09/03/2026	09:00
Experiencia de usuario	A			19/01/2026	09:00	11/03/2026	09:00
Gráficos por computador	A			12/01/2026	09:00	11/03/2026	09:00
Inglés B2	A			14/01/2026	09:00	10/03/2026	09:00
Interacciones alternativas	A			08/01/2026	09:00	12/03/2026	16:00
Luz y color	A			14/01/2026	09:00	11/03/2026	09:00
Programación para entornos multiusuario y sociale	A			16/01/2026	09:00	12/03/2026	12:00
Realidades alternativas	A			20/01/2026	09:00	10/03/2026	16:00

Curso 4

Asignatura	Grupo	Parcial		1ª Convocatoria		2ª Convocatoria	
		Fecha	Hora	Fecha	Hora	Fecha	Hora
Computación física	A			19/01/2026	17:00	13/03/2026	09:00
Distribución y comercialización de videojuegos	A			09/01/2026	09:00	06/03/2026	09:00
Emprendimiento e innovación	A			14/01/2026	09:00	09/03/2026	09:00
Proyectos IV	A			04/06/2026	09:00	02/07/2026	09:00