Exámenes 2º Semestre Universitaria Curso 2024-2025

Titulación ***GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y EXP.***

Curso 1

Asignatura	Grupo	1ª Convocatoria Fecha	1ª Convocatoria Hora	2ª Convocatoria Fecha	2ª Convocatoria Hora
Fundamentos de narrativa	A	02/06/2025	9:00	07/07/2025	9:00
Imagen digital	A	12/06/2025	9:00	30/06/2025	9:00
Introducción al estudio y análisis de juegos	A	09/06/2025	9:00	09/07/2025	9:00
Metodologías ágiles de gestión de proyectos	A	05/06/2025	9:00	03/07/2025	9:00
Proyecto I	A	16/06/2025	9:00	01/07/2025	9:00

Curso 2

Asignatura	Grupo	1ª Convocatoria Fecha	1ª Convocatoria Hora	2ª Convocatoria Fecha	2ª Convocatoria Hora
Física para 3D y simulación	A	09/06/2025	9:00	02/07/2025	9:00
Fundamentos de modelado 3D	A	03/06/2025	9:00	07/07/2025	9:00
Modelo de negocio en videojuegos	A	16/06/2025	9:00	09/07/2025	9:00
Motores de videojuegos	A	06/06/2025	9:00	03/07/2025	9:00
Proyecto II	A	13/06/2025	9:00	30/06/2025	9:00

Exámenes 2º Semestre Universitaria Curso 2024-2025

Curso 3

Asignatura	Grupo	1ª Convocatoria Fecha	1ª Convocatoria Hora	2ª Convocatoria Fecha	2ª Convocatoria Hora
Creación esqueletos y sistemas articulados para 3D	A	10/06/2025	9:00	02/07/2025	9:00
Creación esqueletos y sistemas articulados para 3D	A	10/06/2025	9:00	02/07/2025	9:00
Efectos especiales virtuales	A	17/06/2025	9:00	09/07/2025	9:00
Efectos especiales virtuales	A	17/06/2025	9:00	09/07/2025	9:00
Escultura digital	A	02/06/2025	9:00	08/07/2025	9:00
Juegos Serios	A	05/06/2025	9:00	03/07/2025	9:00
Proyecto III	A	06/06/2025	9:00	07/07/2025	9:00
RV/RA avanzadas	A	06/06/2025	9:00	30/06/2025	9:00

Curso 4

Asignatura	Grupo	1ª Convocatoria Fecha	1ª Convocatoria Hora	2ª Convocatoria Fecha	2ª Convocatoria Hora
Inteligencia Artifical	A	04/06/2025	9:00	03/07/2025	9:00
Proyectos IV	A	12/06/2025	9:00	08/07/2025	9:00
Taller de personajes	A	09/06/2025	9:00	30/06/2025	9:00