



**ÍNDICE DE CONTENIDOS
DIGITALES** Índice de libros
con recurso electrónico en el
catálogo del CRAI de Florida

CRAI

Última actualización:
14/04/2020

Contenido

Introducción	3
Recursos digitales para TICS-VIDEOJUEGOS	4

Introducción

Hemos elaborado listados de recursos electrónicos (principalmente libros) organizados por ámbitos para facilitaros la consulta rápida.

Una vez lleguéis a la ficha del recurso, para acceder al contenido digital, sólo tenéis que pinchar sobre el icono de contenido digital.

Además os recordamos que en la página de la biblioteca (www.floridauniversitaria.es/crai-biblioteca) tenéis materiales de ayuda.

Recursos digitales para TICS-VIDEOJUEGOS

AHARONOV, Jessica. **Psicolog a tipogr fica**. [S.l.: s.n.]. 110 p. Disponible en: https://issuu.com/ar0design/docs/psico_typo.

BUNGE, Maia. **Pautas para la creaci n de la identidad de las revistas de dise o**. [S.l.: s.n.]. 216 p., princ. il. Disponible en: <https://issuu.com/maiabunge/docs/issue>. Fecha de consulta: 6 abr. 2020.

BUSSARAKAMPAKOM, Chokeanand. **El dise o**: 7 versiones transversales. Salvador Zerme o, Ruth S. Contreras. Le n (M xico); Vic; Universidad de Le n: Universidad de Vic, 2012. 221 p., princ. il. ISBN 978-84-695-3629-2. Disponible en: https://biblioteca.florida.es/sophia/index.asp?codigo_sophia=286085. Fecha de consulta: 6 abr. 2020.

CARPINTERO, Carlos. **Dictadura del dise o**: notas para estudiantes molestos. Salvador Zerme o, Ruth S. Contreras. Buenos Aires: Wolkowicz Editores, 2009. 68 p., princ. il. Disponible en: https://biblioteca.florida.es/sophia/index.asp?codigo_sophia=286086. Fecha de consulta: 6 abr. 2020.

FISHEL, Cathy. **Manual del dise ador free-lance**: no empieces a trabajar sin  l. Badalona: Parram n Paidotribo, 2016. 14 p. ISBN 978-84-342-3769-9. Disponible en: <https://issuu.com/padeditorial/docs/9788434237629>.

GARC A ABAD, Aitor. **El estilo suizo y la tipograf a en sus carteles**: Cat logo de exposici n. Barcelona: BAU. Centro Universitario de Dise o de Barcelona, 2009. 74 p. Disponible en: <https://issuu.com/rotiadesign/docs/catalogofinal>. Fecha de consulta: 6 abr. 2020.

MANUAL profesional de tipograf a editorial. Aguascalientes (M xico): Imprenta Acuario Evoluci n, 2014. 68 p. Disponible en: https://issuu.com/rosalythr/docs/manual_dise_c3_b1o_editorial.

MART NEZ, Luis; COLLINS, Lorena. **Ret culas**. [S.l.]: Woh tutorials. 34 p., princ. il. Disponible en: https://issuu.com/omillode/docs/pdf_interactive. Fecha de consulta: 6 abr. 2020.

PE UELAS CARRILLO, Luis Enrique. **Ensayo sobre la interpretaci n metaf rica en el dise o gr fico**. [S.l.: s.n.]. 21 p. Disponible en:

https://issuu.com/luisenriquejkhdkg/docs/la_interpretacion_metaforica_en_el_diseno/14.

REIMERS DESIGN. **Peque o diccionario del dise ador**: diccionario de t rminos, biograf as y usos del Dise o gr fico. [S.l.]: Reimers Design. 115 p. Disponible en: https://issuu.com/eduardo3/docs/peque_o_diccionario_del_dise_ador. Fecha de consulta: 6 abr. 2020.

SOLAS, Javier G. **Notas sobre Dise (s)o**. [S.l.: s.n.]. 356 p., princ. il. Disponible en: <https://issuu.com/javierg.solas/docs/diseno>.

ULRICH, Karl T. et al. **Dise o y desarrollo de productos**. 5^a ed. M xico D.F.: McGraw-Hill-Interamericana de Espa a, 2013. 434 p., princ. il. ISBN 978-607-15-0944-4. Disponible en: https://issuu.com/carolinae6/docs/dise_o_y_desarrollo_de_productos_5. Fecha de consulta: 6 abr. 2020.