

Exámenes 2º Semestre Universitaria Curso 2022-2023

Titulación **GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y EXP.**

Curso 1

1ª Convocatoria

2ª Convocatoria

Asignatura	Grupo	Fecha	Hora	Fecha	Hora
Fundamentos de narrativa	A	02/06/2023	9:00	30/06/202	9:00
Imagen digital	A	25/05/2023	9:00	26/06/202	9:00
Introducción al estudio y análisis de juegos	A	06/06/2023	9:00	04/07/202	9:00
Metodologías ágiles de gestión de proyectos	A	29/05/2023	9:00	28/06/202	9:00
Proyecto I	A	08/06/2023	9:00	06/07/202	9:00

Curso 2

1ª Convocatoria

2ª Convocatoria

Asignatura	Grupo	Fecha	Hora	Fecha	Hora
Física para 3D y simulación	A	26/05/2023	9:00	27/06/202	9:00
Fundamentos de modelado 3D	A	30/05/2023	9:00	29/06/202	9:00
Modelo de negocio en videojuegos	A	09/06/2023	9:00	03/07/202	9:00
Motores de videojuegos	A	01/06/2023	9:00	05/07/202	9:00
Proyecto II	A	07/06/2023	9:00	07/07/202	9:00

Curso 3

1ª Convocatoria

2ª Convocatoria

Asignatura	Grupo	Fecha	Hora	Fecha	Hora
------------	-------	-------	------	-------	------

Exámenes 2º Semestre Universitaria Curso 2022-2023

Creación esqueletos y sistemas articulados para 3D	A	06/06/2023	9:00	06/07/202	9:00
Creación esqueletos y sistemas articulados para 3D	A	06/06/2023	9:00	06/07/202	9:00
Efectos especiales virtuales	A	08/06/2023	9:00	04/07/202	9:00
Efectos especiales virtuales	A	08/06/2023	9:00	04/07/202	9:00
Escultura digital	A	02/06/2023	9:00	03/07/202	9:00
Juegos Serios	A	29/05/2023	9:00	28/06/202	9:00
Proyecto III	A	09/06/2023	9:00	30/06/202	9:00
RV/RA avanzadas	A	09/06/2023	9:00	26/06/202	9:00

Curso

4

1ª Convocatoria

2ª Convocatoria

Asignatura

Grupo

Fecha

Hora

Fecha

Hora

Inteligencia Artificial	A	05/06/2023	9:00	29/06/202	9:00
Proyectos IV	A	09/06/2023	9:00	07/07/202	9:00
Taller de personajes	A	26/05/2023	9:00	05/07/202	9:00