Florida Universitària

[A³]

máster de formación permanente
en arte para videojuegos

beca talento 2025

Al participar, cada aspirante a la beca accede a que Florida Universitària pueda utilizar de forma libre su imagen, nombre y cualquier material gráfico con fines promocionales.

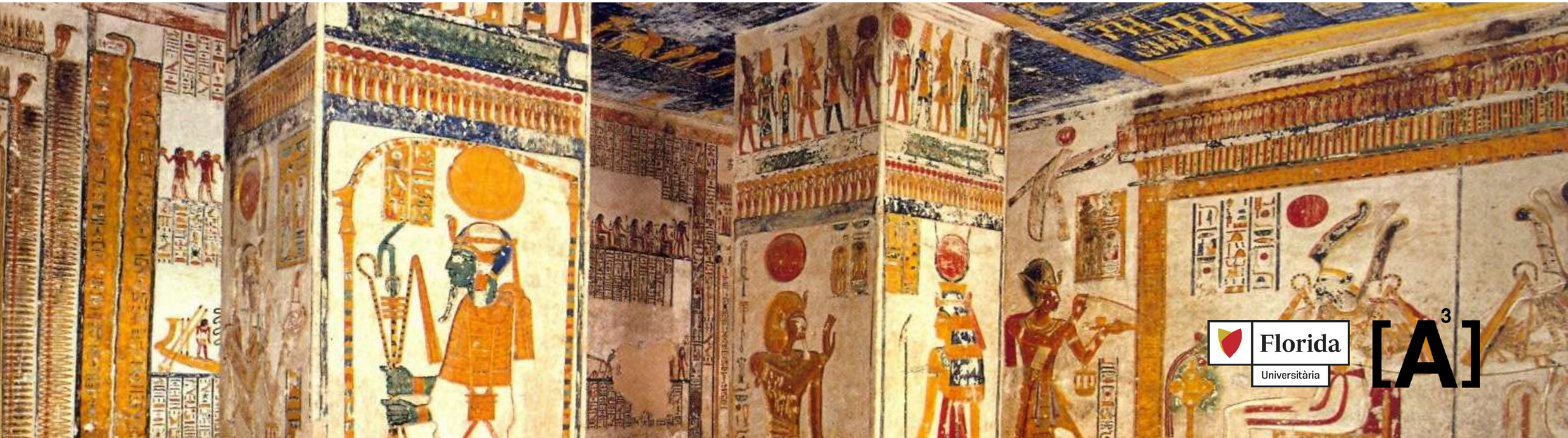
Objetivo

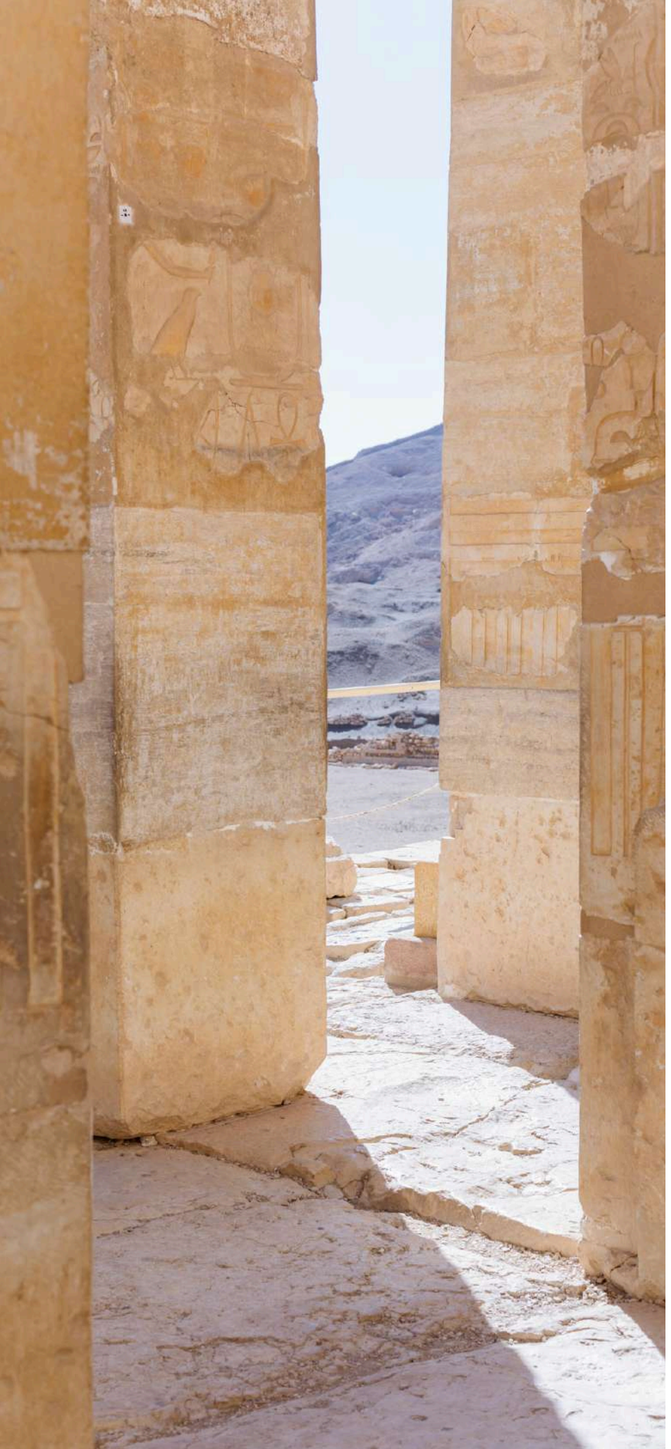
Florida Universitaria busca **apoyar a futuras promesas** que puedan dominar la industria del videojuego en unos años. Por este motivo, hemos creado esta beca que permita a la persona ganadora disfrutar de un descuento del 50% del importe de las cuotas.

Temática

Queremos apoyar a todas esas personas cuya curiosidad y pasión por el conocimiento son una fuente de **inspiración** para otros. En 2025 se cumplen 100 años de un acontecimiento que marcó la historia del arte y la arqueología: el hallazgo de la **tumba de Tutankamón en el Valle de los Reyes**.

En Florida Universitària, queremos rendir homenaje a este descubrimiento que nos permitió maravillarnos con el esplendor del Antiguo Egipto. Nuestra intención es que las personas candidatas canalicen su creatividad para construir un pequeño escenario que capture la esencia y el misterio de este hallazgo histórico.





Requerimientos técnicos

Este proyecto consiste en crear un environment basado en alguno de los momentos que marcaron el descubrimiento de la tumba de Tutankamón en el Valle de los Reyes. Puede ser tanto una escena exterior como interior, desde la entrada sellada que ocultó sus secretos durante siglos, hasta la cámara del tesoro.

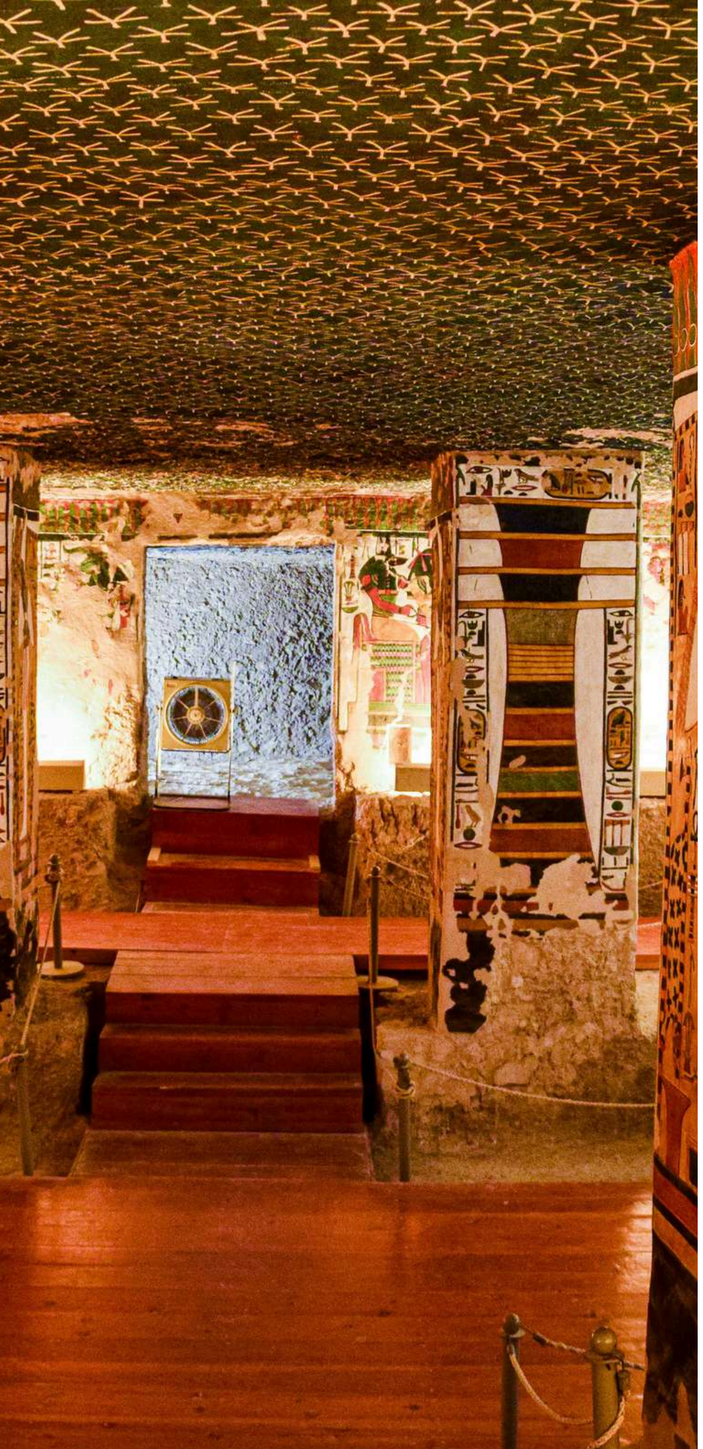
La propuesta debe cumplir adecuadamente los siguientes puntos:

1. Realiza **tres renders** del escenario desde distintas vistas. Deben ser renders artísticos y no en vistas ortográficas.
2. Archivo comprimido que contenga los principales FBX junto con sus correspondientes texturas. En el caso de que se trate de un **render** adjuntar escena de 3DS Max, Blender, Maya o Marmoset Toolbag. Si se ha realizado en tiempo real, adjuntar proyecto de Unreal o Unity.

Para la realización de esta prueba se puede usar cualquier software que se considere adecuado. Valoraremos la calidad del escenario, optimización, calidad de texturas, composición y render.

Florida Universitària

[A3]



Bases

elegibilidad

Esta beca está abierta sólo a **mayores de edad**. Para poder optar a la beca, las personas solicitantes deberán haber superado el proceso de admisión del Máster de Formación Permanente en Arte para Videojuegos, edición 2025-2026, cumpliendo los requisitos exigidos para cursar el Máster. Además, deberán haber **pagado la reserva de plaza** del mismo en el momento de solicitar la candidatura a la beca.

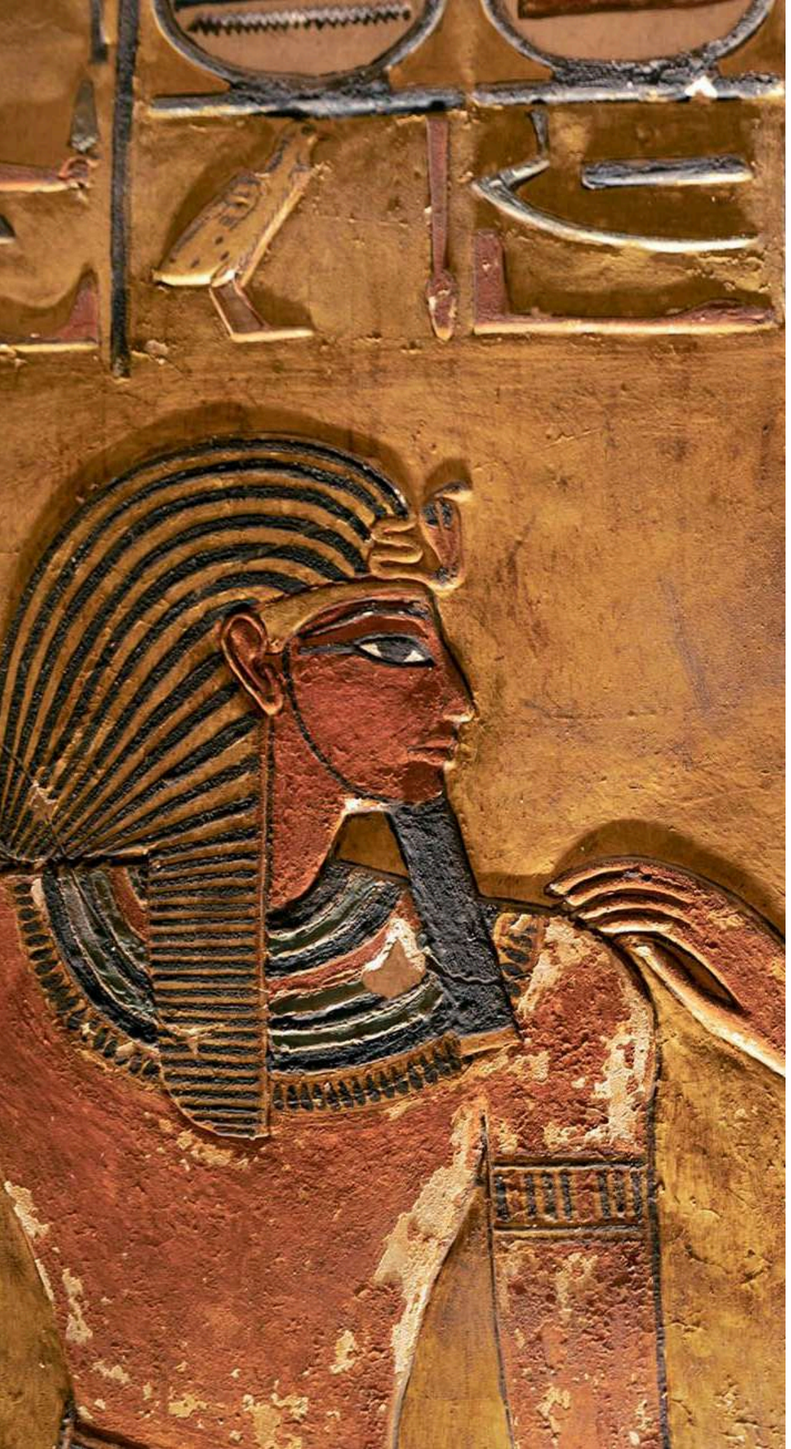
período de inscripción

El período de presentación de candidaturas y proyecto comienza el **13 de marzo de 2025** y termina el **10 de julio de 2025**.

Una vez superado el proceso de admisión, deberá enviarse un correo electrónico manifestando la voluntad de optar a la beca Talento al Área de Postgrados de Florida Universitària al correo **secretariatecnicabs@floridauniversitaria.com**.

Florida Universitària

[A3]



Cómo participar

entrega

Cada participante debe presentar lo siguiente:

- Solicitud de participación a la beca mediante el correo electrónico a **secretariatecnicabs@floridauniversitaria.com**
- Todos los archivos relacionados con el asset 3D especificado. Se deberán subir todos los archivos solicitados a la nube (Dropbox, Microsoft Onedrive, Google Drive, WeTransfer), dentro de una carpeta llamada "Apellidos_Nombre_BecaTalento"

Con **fecha límite del 10 de julio de 2025 a las 23:59** deberá presentarse el proyecto solicitado, enviando el enlace al mismo al correo: **secretariatecnicabs@floridauniversitaria.com** , indicando en el correo nombre y apellidos de la persona solicitante y mencionando que se trata de la solicitud a la Beca Talento 2025.

No se valorará ninguna candidatura enviada fuera de plazo.
La Secretaría Técnica del máster comprobará que las personas candidatas han realizado el pago de la reserva de plaza, condición necesaria para optar a la beca. Si no es el caso, su solicitud quedará descalificada

Florida Universitària

[A³]

Resolución de la beca

Durante el mes de julio de 2025, se resolverá la concesión de la beca, notificándoselo a la persona ganadora a través del correo electrónico, que deberá confirmar la aceptación de misma también mediante un correo electrónico.
Si la persona ganadora no está interesada, se notificará a la siguiente persona con mejor valoración del proyecto y se seguirá el mismo proceso, hasta que haya una ganadora de la misma.

Si la persona solicitante opta a varias becas, sólo podrá ser ganadora de una de ellas, teniendo que elegir si resulta ganadora de varias. Igualmente, si la persona ganadora de la beca tiene algún descuento, beca y descuento no son acumulables, teniendo que optar por una de las dos opciones.

Si el jurado considera dos candidaturas de máximo nivel, puede otorgar 2 medias becas, dando la oportunidad a dos candidaturas, que obtendrán cada una un descuento del 25% sobre el importe de las mensualidades.

Si durante el proceso de evaluación la organización determinara que la calidad de los proyectos no alcanza los estándares deseables, tiene la potestad unilateral de declarar desierto el concurso.

¡ÁNIMO!
Florida
Universitària
[A3]