

OFERTA ACAD MICA 2020-21

GRADO EN DISE O Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y EXPERIENCIAS INTERACTIVAS

	1�A		2�A		3� A		4� A	
1er Semestre	Introducci�n a la expresi�n gr�fica y visual	6	Introducci�n a la Programaci�n	6	Experiencia de Usuario	6		
	Psicolog�a del juego	6	Grafismo 2D	6	Realidades Alternativas	6		
	Matem�ticas para juegos I	6	Dise�o de Juegos	6	Optativa 1	6		
	Fundamentos de juegos	6	Matem�ticas para Juegos II	6	Optativa 2	6		
	Creatividad Aplicada	6	Fundamentos de Animaci�n	6	Optativa 3	6		
2o Semestre	Imagen digital	6	F�sica para 3D y simulaci�n	6	Juegos Serios	6		
	Metodolog�as �giles de gesti�n de proyectos	6	Fundamentos de Modelado 3D	6	Proyecto III	6		
	Fundamentos de narrativa	6	Modelos de Negocio en Videojuegos	6	Optativa 4	6		
	Introducci�n al estudio y an�lisis de juegos	6	Motores de Videojuegos	6	Optativa 5	6		
	Proyecto I	6	Proyecto II	6				

ITINERARIOS

3  DISE O Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y EXPERIENCIAS INTERACTIVAS 2020-21 (Elegir una de los dos itinerarios)

Itinerario ARTE

1er Sem	Animaci�n 2D (14152)	6
	Animaci�n 3D (14153)	6
2o Sem	Luz y Color (14154)	6
	Efectos Especiales Virtuales (14155)	6
	Escultura Digital (14156)	6

Itinerario TECNOLOG A

1er Sem	Gr�ficos por Computador (14150)	6
	Interacciones Alternativas (14149)	6
2o Sem	Programaci�n para Entornos multiusuarios y sociales (14151)	6
	RV/RA Avanzadas (14157)	6
	Creaci�n de Esqueletos y Sistemas Articulado para 3D (14148)	6

Se podr  obtener la Menc n de ARTE T CNICO si el alumnado cursa y supera las siguientes asignaturas:

1er Sem	Animaci�n 3D (14173)	6
	Luz y Color (14174)	6
	Gr�ficos por Computador (14177)	6
2o Sem	Efectos Especiales Virtuales (14176)	6
	Creaci�n de Esqueletos y Sistemas Articulado para 3D (14175)	6