

# Exámenes 2º Semestre Universitaria Curso 2021-2022

Titulación **GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y EXP.**

**Curso 1**

**1ª Convocatoria**

**2ª Convocatoria**

Asignatura	Grupo	Fecha	Hora	Fecha	Hora
Fundamentos de narrativa	A	03/06/2022	10:00	01/07/2022	10:00
Imagen digital	A	26/05/2022	10:00	27/06/2022	10:00
Introducción al estudio y análisis de juegos	A	07/06/2022	10:00	05/07/2022	10:00
Metodologías ágiles de gestión de proyectos	A	30/05/2022	10:00	29/06/2022	10:00
Proyecto I	A	09/06/2022	10:00	07/07/2022	10:00

**Curso 2**

**1ª Convocatoria**

**2ª Convocatoria**

Asignatura	Grupo	Fecha	Hora	Fecha	Hora
Física para 3D y simulación	A	27/05/2022	10:00	28/06/2022	10:00
Fundamentos de modelado 3D	A	31/05/2022	10:00	30/04/2022	10:00
Modelo de negocio en videojuegos	A	10/06/2022	10:00	04/07/2022	10:00
Motores de videojuegos	A	02/06/2022	10:00	06/07/2022	10:00
Proyecto II	A	08/06/2022	10:00	08/07/2022	10:00

# Exámenes 2º Semestre Universitaria Curso 2021-2022

## Curso 3

### 1ª Convocatoria

### 2ª Convocatoria

Asignatura	Grupo	Fecha	Hora	Fecha	Hora
Creación esqueletos y sistemas articulados para 3D	A	07/06/2022	10:00	07/07/2022	10:00
Creación esqueletos y sistemas articulados para 3D	A	07/06/2022	10:00	07/07/2022	10:00
Efectos especiales virtuales	A	09/06/2022	10:00	05/07/2022	10:00
Efectos especiales virtuales	A	09/06/2022	10:00	05/07/2022	10:00
Escultura digital	A	03/06/2022	10:00	04/07/2022	10:00
Juegos Serios	A	30/05/2022	10:00	29/06/2022	10:00
Proyecto III	A	10/06/2022	10:00	01/07/2022	10:00
RV/RA avanzadas	A	26/05/2022	10:00	27/06/2022	10:00

## Curso 4

### 1ª Convocatoria

### 2ª Convocatoria

Asignatura	Grupo	Fecha	Hora	Fecha	Hora
Inteligencia Artificial	A	06/06/2022	10:00	30/06/2022	10:00
Proyectos IV	A	10/06/2022	10:00	08/07/2022	10:00
Taller de personajes	A	27/05/2022	10:00	06/07/2022	10:00