

RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS EN ESTUDIOS DE GRADO A TÉCNICOS SUPERIORES DE FORMACIÓN PROFESIONAL

Técnico Superior en Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos		Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos y Experiencias Interactivas		
MÓDULOS	Horas/ créditos	Asignaturas	Curso	Créditos
Color, iluminación y acabados	160	Imagen digital	1º	6
Proyectos de juegos y entornos interactivos	100	Fundamentos de juegos	1º	6
Diseño dibujo y modelado para animación	170	Fundamentos de Modelado 3D	2º	6
Animación de elementos 2D y 3D	250	Fundamentos de Animación	2º	6
Desarrollo de entornos interactivos multidispositivo	160	Introducción a la Programación	2º	6
Formación en centros de trabajo	400	Optativa	3º/4º	6
TOTAL				36